

```
\documentclass{article}
% \documentclass[11pt]{article}    si on veut des caractères
plus grand
```

```
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}           % autre package
possible :\usepackage[frenchb]{babel}
\usepackage[français]{babel}      % autre package
possible \usepackage[latin1]{inputenc}
```

```
\usepackage{amssymb,amsmath,mathrsfs} % pour avoir des
caractères indispensables en math
```

```
\textwidth=168mm      %%% largeur du texte
\textheight=244 mm    %%% longueur du texte
\voffset=-28 mm      %%% marge à gauche
\hoffset=-20 mm      %%% marge en haut
```

```
\usepackage[pdftex]{graphicx}      % pour compiler
directement en pdf
\usepackage{graphicx}              % et inclure dessins,
photos, graphiques,...
```

```
\newtheorem{theo}{Théorème}        %%% Environnement pour
les Théorèmes
\newtheorem{prop}{Proposition}      %%% Environnement pour
les Propositions
\newtheorem{defnt}{Définition}     %%% Environnement pour
les Définitions
```

```
\newtheorem{rmq}{Remarque}         %%% Environnement pour
les Remarques
\newtheorem{rmqs}[rmq]{Remarques}  %%% avec le même compteur
%% si on veut faire
```

plusieurs remarques...

```
\def\ccB{\mathscr{B}}      %%% alphabets avec une  
calligraphie
```

```
\def\im{{\rm Im}\:}        %%% raccourci pour Im  
\def\ker{{\rm Ker}\:}     %%% raccourci pour Ker
```

%% raccourci pour écrire la norme d'un vecteur :

```
\def\norm#1{{\left\|left\|right\|right\|}}
```

%%%% raccourci pour un vecteur colonne à 3 composantes :

```
\def\vccc#1#2#3{{\left(\begin{array}{c}  
#1 \\  
#2 \\  
#3  
\end{array}\right)}}
```

```
\begin{document}          %%% ça y est, ça commence !
```

```
{\large  
\noindent {\sc Universit'e Paul Sabatier }  
\hfill 2018-2019 / semestre 1  
\vspace{1 mm}
```

```
\noindent Licence L3 E \hfill TD ordinateurs  
}  
\vspace{12 mm}
```

```
\centerline{\LARGE TD0 9 : introduction à \LaTeX }  
\vspace{10 mm}
```

```

\framebox{\begin{minipage}{15cm}
\textsc{Commentaire} : Cette séance est une introduction au
langage \LaTeX ~ qui s'est imposé comme
la référence pour écrire des textes de mathématiques. Le but
de cette séance
est de découvrir les premières notions de \LaTeX ~ en
reproduisant dans le
fichier \texttt{fichier-presque-vide.tex} (que chacun peut
renommer
à sa guise) le texte permettant d'afficher ce texte que vous
avez sous les yeux
(à l'exception de ce commentaire). Vous pouvez directement
aller voir
le "fichier source" \texttt{fichier-exemple-LaTeX
\_TDO-9.tex}
pour comprendre les commandes de base.
\end{minipage}}
\vspace{18 mm}

```

```

\centerline{\LARGE Projections et symétries orthogonales}
\bigskip

```

```

\tableofcontents

```

```

\section{Projections (ou projecteurs)}

```

```

\subsection{Cas général}

```

On se place dans un espace vectoriel euclidien $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ dont F et G sont des sous-espaces vectoriels.

```

\medskip

```

```

\noindent {\bf Rappel :} Si  $E = F \oplus G$ , alors tout
'el'ement  $x \in E$ 
de  $E$  admet une 'écriture' unique de la forme  $x = x_F + x_G$ 
avec  $x_F \in F$ 
et  $x_G \in G$ . L'application  $p_{F,G} : E \rightarrow E$ ,  $x \mapsto x_F$ 
est la projection sur  $F$ ,

```

parallèlement à G .

On notera que si p est une projection, alors $p^2 = p \circ p = p$.

Réciproquement, si $p \in \text{End}(E)$ vérifie $p^2 = p$, alors $p = p_{F,G}$ avec $F = \text{Im } p$ et $G = \text{Ker } p$.

lien-entre-pF-et-pG

On notera encore que $p_{G,F} = \text{Id} - p_{F,G}$.

Projections orthogonales

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace vectoriel euclidien et F un sous-espace vectoriel de E . La projection p_{F, F^\perp} est appelée projection orthogonale sur F . Elle sera notée p_F .

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace vectoriel euclidien et F un sous-espace vectoriel de E .

Pour tout vecteur u de E ,

$$d(u, F) = \text{norm}\{u - p_F(u)\}$$

Cela signifie que l'on a également $d(u, F) = \text{norm}\{p_{F^\perp}(u)\}$.

Et ici, on note que le compteur de l'environnement

Remarque est

aussi celui de **Remarques**.

```
\end{rmqs}
```

```
\begin{theo}[Ecriture de la projection orthogonale dans une  
base orthonormée]
```

```
\label{theo-cacul-de-la-projection}
```

```
Si  $\mathcal{B}=(f_1, \dots, f_k)$  est une base orthonormée de  $F$ ,  
alors~:
```

```
 $\forall u \in E, \sim p_F(u) = \sum_{i=1}^k \langle f_i, u \rangle f_i$ 
```

```
\end{theo}
```

```
\section{Symétries}
```

```
\subsection{Cas général}
```

```
\noindent {\bf Rappel :} Si  $E=F \oplus G$ , alors tout  
élément  $x$   
de  $E$  admet une écriture unique de la forme  $x_F+x_G$  avec  
 $x_F \in F$   
et  $x_G \in G$ . L'application  $s_{F,G} : E \rightarrow E, \sim$   
 $x \mapsto x_F - x_G$  est la symétrie par rapport à  $F$ ,  
parallèle à  $G$ .
```

```
On notera que si  $s$  est une symétrie, alors  $s^2 = s \circ s = \text{Id}_E$ .
```

```
Réciproquement, si  $s \in \text{End}(E)$  vérifie  $s^2 = \text{Id}$ ,  
alors  $s = s_{F,G}$  avec  $F = \ker(s - \text{Id})$  et  $G = \ker(s + \text{Id})$ .
```

```
\subsection{Symétries orthogonales}
```

```
\begin{defnt} Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace vectoriel euclidien  
et  $F$ 
```

```
un sous-espace vectoriel de  $E$ . La symétrie
```

```
 $s_{F, F^\perp}$ 
```

```
est appelée symétrie orthogonale par rapport à  $F$   
 $s_F$ .
```

```
Elle sera notée  $s_F$ .
```

```
\end{defnt}
```

```

\begin{rmq} \label{rmq-passage-projection-symetrie}
Puisque  $x_F - x_G = 2x_F - (x_F + x_G)$ , on peut déduire la
symétrie  $s_F$  de  $p_F$ 
(et réciproquement)~:

$$s_F = 2p_F - \text{Id} \quad \text{et} \quad p_F = \frac{s_F + \text{Id}}{2}$$

\end{rmq}

```

```

\begin{prop} Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace vectoriel euclidien
et  $F$  un
sous-espace vectoriel de  $E$ . Pour tout  $u$  de  $E$ ,
on a  $\|u\| = \|s_F(u)\|$ 
( $s_F$  est une isométrie).
\end{prop}

```

Trois manières de calculer la matrice d'une projection orthogonale

Dans $E = \mathbb{R}^3$, on considère le plan H d'équation $x - 2y + z = 0$.
On demande de calculer $M = M_{\mathcal{B}}(p_H)$ où \mathcal{B} est la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Une première méthode

Cette première méthode passe par le calcul de l'image $p_H(u)$ d'un vecteur u selon le Théorème [\ref{theo-cacul-de-la-projection}](#).

```

\begin{description}
\item[1ère étape : chercher une base orthonormée de  $H$ . ]
Il est clair que  $(u_1, u_2)$  avec  $u_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 
et  $u_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  forme une base de  $H$ . On applique
le procédé
d'orthonormalisation de Gram-Schmidt à cete base.
On prend donc 
$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

et

$$v_2 = u_2 - \langle u_2, v_1 \rangle v_1 =$$


```

$$\frac{1}{5} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{2}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

Conclusion : $\mathcal{H} = (v_1, v_2)$ *(avec*
 $v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ *et*
 $v_2 = \frac{1}{\sqrt{30}} \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix}$
 forme une base orthonormée de \mathcal{H} .

2ème étape : écriture de l'image d'un vecteur par p_H .]

Pour tout $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, on a :

$$p_H(v) = \langle v, v_1 \rangle v_1 + \langle v, v_2 \rangle v_2 = \frac{1}{5} \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{30} \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{2x+y}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{x-2y-5z}{30} \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5x+2y-z \\ 2x+2y+2z \\ -x+2y+5z \end{pmatrix}$$

3ème étape : écriture de la matrice de p_H .]

On déduit du dernier résultat que

$$M(p_H) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

```

\right)
\ :
\ vccc{x}{y}{z}
$$
\end{description}

```

\subsection{Une 2ème méthode}

\noindent Une 2ème méthode, tenant compte de la Remarque **\ref{rmq-lien-entre-pF-et-pG}**, passe par le calcul de l'image $p_{H^{\perp}}(v)$ de tout vecteur v .

```
\begin{description}
```

\item[1ère étape : chercher une base orthonormée de H^{\perp} .]

Il est clair que (v_3) avec $v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}$

```
\ vccc{1}{-2}{1}$$
```

forme une base orthonormée de H^{\perp} .

\item[2ème étape : écriture de l'image d'un vecteur par $p_{H^{\perp}}$

et par p_H :]

Pour tout $v = \text{\vccc{x}{y}{z}} \in \mathbb{R}^3$, on a $p_{H^{\perp}}(v) = \langle v, v_3 \rangle v_3$, soit~:

```
$$
```

$p_{H^{\perp}}(v) =$

```
\frac{1}{6} \left\langle \text{\vccc{x}{y}{z}}, \text{\vccc{1}{-2}{1}} \right\rangle
```

```
\frac{1}{6} \text{\vccc{x-2y+z}{-2x+4y-2z}{x-2y+z}}
```

```
$$
```

et on en déduit que

```
$$p_H(v) =
```

```
v - p_{H^{\perp}}(v) = \text{\vccc{x}{y}{z}} - \frac{1}{6} \text{\vccc{x-2y+z}{-2x+4y-2z}{x-2y+z}}
```

```
= \frac{1}{6} \text{\vccc{5x+2y-z}{2x+2y+2z}{-x+2y+5z}}$$
```

\item[3ème étape : écriture de la matrice $M(p_H)$.] Comme dans la 1ère méthode.

```
\end{description}
```

\subsection{Une 3ème méthode}

\noindent Cette 3ème méthode ressemble à la 2ème puisqu'elle

utilise aussi la formule

```
$$\displaystyle
```

```

p_H(v)=
v-p_{H^{\perp}}(v)=\vccc{x}{y}{z}-\frac{1}{6}\vccc{x-2y+z}
{-2x+4y-2z}{x-2y+z}$
mais on l'applique cette fois directement aux vecteurs
$e_1, e_2$ et $e_3$
de la base canonique~:
\begin{itemize}
\item $\displaystyle
p_H(e_1)=\vccc{1}{0}{0}-\frac{1}{6}\vccc{1}{-2}{1}=\frac{1}{6}\vccc{5}{2}{-1}$
\smallbreak
\item $\displaystyle
p_H(e_2)=\vccc{0}{1}{0}-\frac{1}{6}\vccc{-2}{4}{-2}=\frac{1}{6}\vccc{2}{2}{2}$
\smallbreak
\item $\displaystyle
p_H(e_3)=\vccc{0}{0}{1}-\frac{1}{6}\vccc{1}{-2}{1}=\frac{1}{6}\vccc{-1}{2}{5}$
\end{itemize}
\smallskip
\medbreak
\noindent dont on déduit aussitôt
$\displaystyle M(p_H)\sim\frac{1}{6}\sim
\left(\begin{array}{ccc}
5&2&-1\\
2&2&2\\
-1&2&5
\end{array}\right)
\right)$
$

```

\section{Pour aller plus loin}

\noindent Quelques références en algèbre linéaire et géométrie, utiles pour la L3E et pour le CAPES :

\cite{esc}, \cite{grif}, \cite{ladeg}, \cite{mon}.

\section{Et on peut aussi insérer des images}

```
\begin{figure}[!ht]
```

```

\begin{minipage}[c]{.46\linewidth}
  \includegraphics[width=8cm]{page-intranet-UPS.png}
  \caption{Page intranet de l'UPS}
\end{minipage} \hfill
\begin{minipage}[c]{.46\linewidth}
  \includegraphics[width=8cm]{proportions-de-
faces_TD07.pdf}
  \caption{Un exercice du TDO 7}
\end{minipage}
\end{figure}

```

Dans le cas ci-dessus, on a utilisé l'environnement `\texttt{minipage}` pour insérer les deux figures côte-à-côte ; il n'est pas nécessaire si on veut insérer une seule figure.

```

\begin{thebibliography}{9}
\bibitem[LAD]{ladeg} Ladegaillerie Y.,
\textsc{Géométrie pour le CAPES de Mathématiques},
Ellipse, 2004.

```

```

\bibitem[GRI]{grif} Grifone J.,
\textsc{Algèbre linéaire},
Cépadues, 2015.

```

```

\bibitem[ESC]{esc}
Escoffier J.-P.,
\textsc{Toute l'algèbre de la licence},
Dunod, 2016.

```

```

\bibitem[MON]{mon}
Monier J.-M.,
\textsc{Algèbre et géométrie PC-PSI-PT},
Dunod, 2008.

```

```

\end{thebibliography}

```

```

\end{document}

```